PRAVILNIK ŠTUDENTSKE ODBOJKARSKE LIGE MEŠANIH EKIP 2026/2027

1. OSNOVNE INFORMACIJE

a) Pravila urejajo potek tekmovanja Študentske odbojkarske lige mešanih ekip, ki ga organizira in vodi vodstvo tekmovanja (UŠZM). Pravilnik lige je osnovan na pravilniku OZS. Za vse informacije je na voljo vodja lige Nika Dobaj, 040 388 899, e-mail: nika@zdravazabava.com

b) Tekmovanje poteka v dveh delih:

1. del: REDNI LIGAŠKI DEL
V tekmovanju sodeluje 12 ekip, ki nastopajo v enotni ligi. Tekmovanje poteka po enokrožnem ligaškem sistemu, kar pomeni, da se vsaka ekipa enkrat pomeri z vsako drugo ekipo.

Redni del tekmovanja obsega **11 kol**, v katerih bo odigranih skupno **66 tekem**. V vsakem kolu bo odigranih 6 tekem, pri čemer vsaka ekipa odigra eno tekmo na kolo.

Po zaključku rednega dela se na podlagi doseženih rezultatov oblikuje končna ligaška lestvica. **Prvih 8 najbolje uvrščenih ekip napreduje v zaključni del tekmovanja**, preostale 4 ekipe pa zaključijo s tekmovanjem.

2. del: ZAKLJUČNI DEL (IZLOČILNI BOJI)
Zaključni del tekmovanja poteka po sistemu neposrednega izločanja in vključuje četrtfinale, polfinale ter tekmi za končno razvrstitev.
Četrtfinale:
V četrtfinalu se pomeri 8 najbolje uvrščenih ekip rednega dela po naslednjem sistemu:

- 1. uvrščena ekipa – 8. uvrščena ekipa (A)
- 2. uvrščena ekipa – 7. uvrščena ekipa (B)
- 3. uvrščena ekipa – 6. uvrščena ekipa (C)
- 4. uvrščena ekipa – 5. uvrščena ekipa (D)

Zmagovalci četrtfinalnih tekem napredujejo v polfinale, poražene ekipe pa zaključijo s tekmovanjem.
Polfinale:
V polfinalu se pomerijo zmagovalci četrtfinalnih tekem:

- Zmagovalec tekme A – zmagovalec tekme D
- Zmagovalec tekme B – zmagovalec tekme C

Zmagovalni ekipi napredujeta v finale, poraženi ekipi pa se pomerita za 3. mesto.

Finalni del:
Na zaključnem terminu tekmovanja se odigrata:

- **Tekma za 3. mesto:** poraženi ekipi polfinalnih tekem.
- **Finale:** zmagovalni ekipi polfinalnih tekem.

Zmagovalec finalne tekme postane prvak Študentske odbojkarske lige mešanih ekip za študijsko leto 2026/2027.

Skupno bo v celotni sezoni odigranih 74 tekem, od tega 66 tekem rednega dela in 8 tekem zaključnega dela.

c) Koledar in razpored tekmovanja

Vodstvo tekmovanja določa koledar in razpored tekem Študentske odbojkarske lige mešanih ekip za študijsko leto 2026/2027.

POTRJENE INFORMACIJE O TEKMOVANJU:

- **Začetek tekmovanja:** sreda, 18. 11. 2026.
- **Dan in ura igranja:** ob sredah, med 19.00 in 22.00 (ogrevaje 18.30).
- **Lokacija:** Športna dvorana Vrbanska, Maribor.
- **Zaključek tekmovanja (polfinale in finale):** sreda, 7. 4. 2027.

OKVIRNI KOLEDAR TEKMOVANJA:

1. del – Redni ligaški del:

1. kolo: 18. 11. 2026
2. kolo: 25. 11. 2026
3. kolo: 2. 12. 2026
4. kolo: 9. 12. 2026
5. kolo: 16. 12. 2026
6. kolo: 6. 1. 2027
7. kolo: 13. 1. 2027
8. kolo: 20. 1. 2027
9. kolo: 24. 2. 2027
10. kolo: 3. 3. 2027
11. kolo: 10. 3. 2027

Rezervni termin: 17. 3. 2027

2. del – Zaključni del tekmovanja:

- **Četrtfinale:** predvidoma 24. 3. 2027.
- **Polfinale, tekma za 3. mesto in finale:** 7. 4. 2027.

Navedeni koledar rednega dela in četrtfinala je okviren ter še ni dokončno potrjen. Posamezni datumi in termini se lahko spremenijo glede na organizacijske potrebe in razpoložljivost športne dvorane. Termin zaključnega dela tekmovanja, 7. 4. 2027, je načeloma potrjen.

Vodstvo tekmovanja si pridržuje pravico do spremembe že objavljenega urnika zaradi objektivnih ali organizacijskih okoliščin. O morebitnih spremembah bodo vodje ekip obveščeni najmanj 24 ur pred prvotno predvidenim terminom tekme.

Dokončen sistem je odvisen od števila prijavljenih ekip. Dokončni razpored tekem bo ekipam posredovan naknadno po zaključku zbiranja prijav.

č) Tekmovanje poteka po veljavnih pravilih FIVB

Razlaga pravil tekmovanja je v pristojnosti vodstva tekmovanja. Vsaka ekipa prejme pravila lige še pred prvo tekmo. Kapetan ekipe ob registraciji ekipe pred prvo tekmo podpiše izjavo, v kateri se zavezuje, da je informacije v zvezi s tekmovanjem predal vsem članom svoje ekipe.

d) Tekmovanje bo potekalo ob sredah, med 19.00 in 22.00 v Športni dvorani Vrbanska v Mariboru.

2. SESTAVA EKIPE

a) Člani ekip so lahko študentje in dijaki z veljavnim statusom študenta/dijaka v tekočem študijskem letu.

Vsaka prijavljena ekipa mora imeti najmanj 6 in največ 12 igralcev(-k). Menjava igralcev med letom ni dovoljena razen v posebnih pogojih: hujša poškodba igralca, odhod na študij v tujino, invalidnost ali smrt. V tem primeru se lahko menja igralec(-ka) in igra kot nadomestni igralec(-ka) ekipe do konca tekmovanja, če izpolnjuje dane pogoje za nastop na študentski ligi. Ekipa mora predat seznam igralcev

ob prijavi oz. najkasneje do prve tekme. Največje možno število študentov brez statusa v posamezni ekipi ne sme presegati dveh (2) igralcev. Vsak igralec lahko igra le za eno ekipo, podvajanje ni možno!

V prvih 3 kolih morajo vsi igralci ekipe brez izjeme nastopiti na vsaj eni tekmi. Po 3. kolu igralec, ki ni odigral nobene tekme, nima več pravice nastopati za ekipo v repasažu, polfinalu in finalu. V kolikor takšen igralec(-ka) kljub temu nastopi za ekipo, ekipa avtomatsko izgubi tekmo z 0:2.

POMEMBNO! Vsaka ekipa mora imeti prijavljeni vsaj dve osebi nasprotnega spola. V vsakem trenutku igre morata biti v polju vsaj dve osebi nasprotnega spola! V nasprotnem primeru ekipa izgubi set ali tekmo. Odstopanja od tega pravila NISO MOŽNA!

b) Vsak član ekipe se mora včlaniti (brezplačno) v Zdravo Zabavo, kar lahko stori preko spletne strani: https://www.zdravazabava.com/postani-clan/, saj je le-ta pogoj za igranje v študentski ligi.

Ob vpisu mora vsak študent (dijak) dokazati status študenta s predložitvijo dokazila o statusu študenta v tekočem študijskem letu (študentska (dijaška) izkaznica (hrbtna stran z vidnim podpisom) ali potrdilo o vpisu). V kolikor se igralec identificira s potrdilom o vpisu je na licu mesta pred prvo tekmo dolžan predložiti še en osebni dokument s sliko (osebna izkaznica, potni list, vozniško dovoljenje). Svoje članstvo izkaže pred prvo tekmo s potrditvenim sporočilom na mobilni telefon.

c) Priporočljivo je, da ekipe nastopajo v enotnih (oštevilčenih) dresih ali v majicah enake barve.

č) Vodja ekipe je dolžan najmanj 10 minut pred začetkom tekme vodstvu tekmovanja priskrbeti seznam igralcev, ki bodo sodelovali na tej tekmi**.** Odstopanje od tega pravila bo pomenilo, da igralec, ki ne bo registriran, tisti dan na tekmi ne bo mogel nastopiti!

d) V primeru ugotovljenih kršitev pravil glede sestave ekipe se ekipa izključi iz nadaljnjega tekmovanja. Vodstvo tekmovanja lahko iz nadaljnjega tekmovanja prav tako izključi ekipo ali posameznika, ki krši določila tekmovanja, moti tekmovanje ali se nešportno vede.

e) Ekipa ima pred tekmo možnost 10-minutnega skupnega ogrevanja na igrišču in na mreži.

f) Prestavitev posameznih tekem na željo ekip praviloma ni mogoča. Če se ekipa ne more udeležiti predvidenega termina, mora o tem pravočasno obvestiti organizatorja tekmovanja. V tem primeru ekipa izgubi tekmo z rezultatom 2:0 (25:0, 25:0).

Izjemoma se lahko prestavi celotno tekmovalno kolo, če se zaradi študijskih obveznosti (predavanja, izpiti, obvezne študijske aktivnosti ipd.) tekmovanja na predvideni datum ne more udeležiti najmanj polovica prijavljenih ekip (6 od 12 ekip).

V takšnem primeru se tekmovalno kolo prestavi na enega izmed predvidenih rezervnih terminov. O prestavitvi odloča vodstvo tekmovanja, ki mora o spremembi pravočasno obvestiti vse sodelujoče ekipe.

3. POTEK TEKEM – PRAVILA

a) Odbojka je ekipna športna panoga, ki jo igrata dve ekipi na igrišču, razdeljenem z mrežo. Namen igre je poslati žogo preko mreže tako, da bi v nasprotnikovem igralnem polju padla na tla in preprečiti, da bi to uspelo nasprotniku. Vsaka ekipa ima na voljo tri dotike (dotik v bloku se ne upošteva) za usmeritev žoge k nasprotniku.

b) Vsaka ekipa je sestavljena iz najmanj šestih (6) in največ dvanajstih (12) igralcev, ki so vpisani v zapisnik in sposobni za igro. Eden od njih je kapetan ekipe. Hkrati je lahko na igrišču največ šest (6) igralcev, med katerimi morata biti vsaj dve osebi nasprotnega spola.

c) Mreža je postavljena navpično nad osjo srednje črte in je napeta na višini 2,43 m.

d) Začetna posest žoge se določi pred začetkom tekme z metom sodniškega kovanca, kjer sodelujeta oba kapetana ekipe.

e) Igro se začne s servisom. Igralec z njim pošlje žogo preko mreže v nasprotnikovo igralno polje. Ekipa dobi igro, če se žoga dotakne nasprotnikovih tal igrišča, pade izven igrišča ali je ekipa ne uspe pravilno odbiti.

f) Niz osvoji ekipa, ki prva doseže 25 točk z najmanj dvema točkama prednosti. V primeru neodločenega izida 24 : 24 se igra nadaljuje, dokler ena izmed ekip ne doseže prednosti dveh točk (26 : 24; 27 : 25 …). Srečanje dobi ekipa, ki prva osvoji 2 niza. V primeru izenačenega števila nizov – 1:1 - se 3. niz igra do 15 točk z najmanj dvema točkama prednosti.

g) Vsaka ekipa ima pravico do največ dveh odmorov in šestih menjav igralcev v enem nizu. Zahteva za odmor mora biti nakazana z ustreznim znakom z roko samo, ko je žoga iz igre. Odmor traja 30 sekund.

h) Po doseženi točki s servisom nadaljuje igralec, ki je do takrat bil na servisnem položaju. Pri preobratu morajo pred prvim servisom igralci zamenjati položaje za eno mesto v smeri urinega kazalca.

i) Ekipa izgubi tekmo brez boja, če:
- s svojimi dejanji preprečuje, da bi se tekma igrala;
- če se deset (10) minut po času, ko naj bi se tekma začela, ne pojavi na igrišču;
- nima šestih (6) igralcev, ki so pripravljeni za igro na začetku tekme.

Kazen:
Tekmo dobi nasprotnik z izidom 2:0 b.b.

j) Ekipa osvoji točko:
- ko se žoga dotakne tal nasprotnikovega igralnega polja,
- kadar nasprotna ekipa naredi napako,
- kadar je nasprotna ekipa kaznovana.

k) Žoga je zunaj igrišča, ko se dotakne:
- igralca ali katerekoli druge osebe, ki je zunaj igrišča;
- tal izven mejne črte ali kateregakoli predmeta izven igrišča;
- obeh anten ali stropa dvorane.

l) Po koncu tekme je dolžnost vodje ekipe, da pristopi do zapisnikarja in podpiše zapisnik in s tem overi izid.

4. OBNAŠANJE

a) Udeleženci se morajo obnašati spoštljivo in vljudno v duhu poštene igre, ne le do sodnikov, temveč tudi do drugih uradnih oseb, nasprotnika, soigralcev in gledalcev. Pogovor med člani ekipe med tekmo je dovoljen.

b) Neprimerno obnašanje člana ekipe proti uradnim osebam, nasprotnikom, soigralcem ali gledalcem razvrščamo v tri razrede glede na stopnjo žalitve.
- nevljudno obnašanje je dejanje v nasprotju z oliko ali moralnimi načeli.
- žaljivo obnašanje so kletvice oziroma žaljive besede ali kretnje, ki izražajo omalovaževanje.
- napadalno obnašanje je fizični napad ali poskus napada.

c) Prvi primer nevljudnega obnašanja kateregakoli člana ekipe na tekmi in se kaznuje s točko in servisom za nasprotno ekipo. Igralec, ki je izkazal žaljivo obnašanje, je do konca niza izključen in mora sedeti v kazenskem prostoru za klopjo ekipe. Kaznovanega igralca se iz igre zamenja ustaljenem postopku menjave igralcev.

d) Povzetek neprimernega obnašanja in uporaba kartonov:
- 1 stopnja: ustno opozorilo - brez posledic
- 2. stopnja: rumeni karton, vpis v zapisnik - brez posledic

- 3. stopnja: rdeči karton – kazen (odvzem žoge in točka za nasprotnika)
- 4. stopnja: rumeni + rdeči karton (v eni roki) – izključitev za en set
- 5. stopnja: rumeni + rdeči karton (ločeno) – odstranitev iz igrišča

5. TOČKOVANJE IN DOLOČANJE VRSTNEGA REDA

a) Razvrstitev na lestvici se določa na osnovi osvojenih zmag, setov in točk. Več zmag, osvojenih setov in točk pomeni boljšo uvrstitev. Ekipi z enakim številom točk se razvrstita glede na rezultat v medsebojnem srečanju. V primeru, da si 3 ali več ekip deli enako število točk, se uporabijo naslednji kriteriji po naslednjem vrstnem redu:

- rezultat medsebojnega srečanja
- razlika v osvojenih setih
- več osvojenih setov
- razlika v osvojenih točkah
- več osvojenih točk
- žreb.

Zmaga šteje 2 piki, poraz 0 pik (tudi v primeru tie-break seta).

Evidentiranje rezultatov in vodenje lestvice se izvaja s pomočjo spletne aplikacije Challonge.

b) Ekipa, ki 2-krat (dvakrat) ne nastopi ali ki samovoljno zapusti igrišče pred koncem tekme, se izključi iz nadaljnjega tekmovanja.

Doseženi rezultati na tekmah z izključeno ekipo se ne upoštevajo pri določitvi končnega vrstnega reda.

c) Razpored vseh tekem v skupinskem delu po urah bo znan v naprej, zato kakršne koli naknadne menjave terminov ne bodo možne. V kolikor se kapetani ekip med seboj soglasno dogovorijo o menjavi terminov bo vodstvo lige to upoštevalo.

6. RAZGLASITEV REZULTATOV

a) Razglasitev najboljših treh ekip Študentske odbojkarske lige mešanih ekip v študijskem letu 2025/2026 bo po zaključenem finalnem dvoboju.
b) Zmagovalec je uradni prvak Študentske odbojkarske lige mešanih ekip Univerzitetne športne zveze Maribor.
c) Prve tri ekipe prejmejo pokale in medalje ter praktična darila naših pokroviteljev.

7. POSEBNA DOLOČILA

a) Vsak tekmovalec nastopa na lastno odgovornost. Organizator ne prevzema nobene odgovornosti zaradi odtujitve in/ali uničenja osebne lastnine s strani tretjih oseb v času izvedbe tekmovanja. Prav tako organizator ne prevzema nobene odgovornosti zaradi morebitnih poškodb, ki bi nastale kot posledica igre.

b) Vodstvo študentske odbojkarske lige mešanih ekip opravlja funkcijo prvostopenjskega pritožbenega organa. Drugostopenjski pritožbeni organ sestavlja vodstvo Študentske odbojkarske lige mešanih ekip, vodja sodnikov ter predstavnik UŠZM.

8. HIŠNI RED V DVORANI

a) Vstop v dvorano je dovoljen 30 minut pred pričetkom tekmovanja oz. ko se zbere celotna ekipa.

b) Igralci morajo imeti ustrezno dvoransko športno obutev.

c) Gledalci se lahko zadržujejo izključno na balkonu.

d) Gibanje v obutvi od zunaj je dovoljeno izključno po hodnikih.

e) Igralci in trenerji morajo zunanjo obutev pustiti v garderobah.

f) Vnos alkoholnih pijač na igralni prostor ter vstop oz. igranje vinjenim osebam je strogo prepovedan.

g) Na tekmo pridite le zdravi!

Pripravila: Nika Dobaj, vodja tekmovanja
Organizator tekmovanja: UŠZM, Univerzitetna športna zveza Maribor

Kontaktne informacije:
Vodja tekmovanja – Nika Dobaj, 040 388 899, nika@zdravazabava.com
Ostale informacije UŠZM – 02 234 21 40, info@zdravazabava.com