PRAVILNIK ŠTUDENTSKE LIGE V FUTSALU 2026-2027

1. OSNOVNE INFORMACIJE

a) Pravila urejajo potek tekmovanja študentske futsal lige, ki ga organizira in vodi vodstvo tekmovanja (UŠZM). Za vse informacije je na voljo vodja lige Žan Smodej, 031 634 558, e-mail: zan@zdravazabava.com

b) Tekmovanje poteka v treh delih*:

1. del (skupinski del): enokrožni skupinski del, kjer 4 najboljše ekipe v vsaki skupini napredujejo v naslednji del tekmovanja.

2. del (četrtfinale-knockout) ekipe v tem delu igrajo medsebojni dvoboj z igranjem dveh tekem (povratna tekma), kjer napreduje ekipa, ki je v skupnem seštevku zmagala (dosegla več zadetkov). V primeru neodločenega izida (enakega števila zadetkov) po dveh tekmah o zmagovalcu, ki napreduje v 3. del tekmovanja odločajo kazenski streli. Igra se po sistemu:

(1) A1 - B4,
(2) A2 - B3,
(3) A3 - B2 in
(4) A4 - B1,

kjer številke predstavljajo uvrstitev ekipe po rednem delu tekmovanja.

3. del (Final 4): štiri zmagovalne ekipe iz 2. dela se v sklepnem dejanju lige najprej pomerijo v polfinalu in nato še v tekmi za prvo in tretje mesto po sistemu:

(P1) Z(1) - Z(3)
(P2) Z(2) - Z(4),

kjer številke predstavljajo številko četrtfinalne tekme.

***opomba:** točen sistem tekmovanja bo podan naknadno po zaključenem zbiranju prijav in bo odvisen od števila prijavljenih ekip.

c) Vodstvo ima pravico do spremembe že objavljenega urnika tekem zaradi objektivnih okoliščin. O spremembi urnika mora vodstvo tekmovanja obvestiti vodje ekip katerih urnik se spreminja najmanj 24 ur pred prvotno predvideno tekmo.

č) Razlaga pravil tekmovanja je v pristojnosti vodstva tekmovanja. Vsaka ekipa ob vpisu prejme natisnjena pravila lige. Kapetan ekipe ob prijavi podpiše izjavo, v kateri se zavezuje, da bo informacijo predal vsem članom svoje ekipe.

2. IGRALCI IN TRENERJI

a) Člani ekip so lahko študentje in dijaki z veljavnim statusom študenta/dijaka v tekočem študijskem letu. Člani ekipe morajo biti polnoletni (18+).

Vsaka prijavljena ekipa mora imeti najmanj 7 in največ 16 igralcev. Menjava igralcev med letom ni dovoljena razen v posebnih pogojih: hujša poškodba igralca, odhod na študij v tujino, invalidnost ali smrt. V tem primeru se lahko menja igralec in igra kot nadomestni igralec ekipe do konca tekmovanja, če izpolnjuje dane pogoje za nastop na študentski ligi.

Ekipa mora predati seznam igralcev ob prijavi oz. najkasneje pred prvo tekmo. Največje možno število študentov brez statusa v posamezni ekipi ne sme presegati dveh (2) igralcev.

V prvih dveh (2) tednih od začetka lige bodo imeli vodje ekip možnost zamenjati ali dodati kakšnega igralca, brez upoštevanja zgoraj opisanih pogojev, z začetkom tretjega kola to ne bo več možno.

b) Vsak član ekipe mora imeti potrjeno članstvo pri Zdravi zabavi (članstvo Univerzitetne športne zveze Maribor - Zdrave zabave je brezplačno), saj je le-ta pogoj za igranje v študentski ligi. Članstvo član ekipe pridobi z izpolnjeno spletno prijavnico: https://www.zdravazabava.com/postani-clan/

Ob vpisu mora vsak študent dokazati status študenta z naloženo sliko - dokazilom o statusu študenta v tekočem študijskem letu (potrdilo o vpisu, izpis iz AIPS-a). V kolikor se igralec identificira s potrdilom o vpisu je dolžan predložiti še en osebni dokument s sliko (osebna izkaznica, potni list, vozniško dovoljenje).

c) Priporočljivo je, da ekipe nastopajo v enotnih (oštevilčenih) dresih ali v majicah enake barve.

č) Vodja ekipe je dolžan najmanj 10 minut pred začetkom tekme vodstvu javiti prisotnost ekipe in po zahtevi identificirati člane ekipe.

d) V primeru ugotovljenih kršitev pravil glede sestave ekipe se ekipa izključi iz nadaljnjega tekmovanja. Vodstvo tekmovanja lahko iz nadaljnjega tekmovanja prav tako izključi ekipo ali posameznika, ki krši določila tekmovanja, moti tekmovanje ali se nešportno vede.

3. POTEK TEKEM – PRAVILA

a) Tekme se igrajo po pravilu 4 + 1 (4 igralci + vratar), čas igranja 2 x 12 minut. Med polčasom ekipi zamenjata strani in po 2 minutni pavzi nadaljujeta z igro. Tekmovanje poteka po FIFA pravilih futsala z izjemo igralnega časa. Za začetek tekme morajo biti na igrišču najmanj 4 (štirje) igralci, ki so prijavljeni pri določeni ekipi.

b) Če ekipa za začetek tekme nima 4 (štirih) igralcev in če po 5 (petih) minutah ekipa še vedno nima zadostnega števila igralcev, izgubi tekmo po uradni dolžnosti z rezultatom 3:0 .

c) Pri začetnem udarcu morajo igralci nasprotnega moštva biti od izvajalca začetnega udarca oddaljeni najmanj 5 metrov, žoga pa je v igri, ko je udarjena v nasprotno polje (naprej).

č) Ekipa lahko na polčas zbere 4 akumulirane prekrške (peti se strelja kazenski strel - 10m). Vsak naslednji prekršek se kaznuje s strelom z 10-ih metrov, brez zidu, oziroma bližje, če je prekršek storjen bližje vratom, se lahko izvaja direktni kazenski strel z mesta prekrška. Akumulirani prekrški se štejejo za vsak polčas posebej.

d) Žogo, ki konča v gol-outu, vratar umetava v igro z roko. Žoga je v igri, ko vratar zapusti kazenski prostor. Vratar lahko poda žogo čez polovico igrišča tudi z roko, ne more pa na ta način doseči zadetka.

e) Če ena od ekip med tekmo ostane z manj kot tremi (1+2) igralci, je sodnik dolžan prekiniti igro. Če se to zgodi zaradi izključitev igralcev, sodnik tekmo takoj prekine.

f) Menjave igralcev so ''leteče'', njihovo število je neomejeno, potekajo v označenem prostoru pri sredini igrišča, na strani, kjer so rezervne klopi in zapisnikarjeva miza.
Če ekipa menja igralce zunaj označenega prostora, jo bo sodnik opomnil in ob ponovitvi napake kaznoval igralca, ki je vstopil v igro.

g) Pri izvajanju prostih udarcev, udarcev iz kota in outa se mora nasprotni igralec oddaljiti od žoge 5 m. Če igralec zahteva 5 m, mora počakati na znak sodnika. Pri izvajanju prostih udarcev mora žoga mirovati, udarec pa je potrebno izvesti v roku 4 (štirih) sekund.

h) Pri udarcu iz outa ni mogoče direktno doseči zadetka. Igralec pa lahko doseže zadetek direktno iz začetnega udarca in udarca iz kota, vendar ne v svoja vrata, sicer se izvaja udarec iz kota.

i) Vratar ne sme prejeti žoge od soigralca, če je na svoji polovici. Če igralec vrne žogo namerno svojemu vratarju med igro z nogo in jo vratar prime z roko, sledi indirektni prosti udarec za nasprotno ekipo. Vratar lahko vrže žogo na nasprotnikovo polovico.
Vratar na svoji polovici igrišča ne sme zadrževati žoge več kot 4 (štiri) sekunde, na nasprotnikovi polovici jo lahko obvladuje neomejeno.

4. DISCIPLINSKE KAZNI

Igralca, ki se kaznuje z rumenim oziroma rdečim kartonom tako, da posamezna kazen pomeni:

1. 2 rumena kartona oz. rdeči karton: 2 minuti izključitve in izključitev do konca tekme in prepoved igranja na naslednji tekmi,
2. Direktni rdeči karton: 3 minute izključitve in izključitev do konca tekme in prepoved igranja ene tekme ali več. O dolžini kazni odloča disciplinska komisija.

Igralec, ki je izključen, mora zapustiti igrišče in nima več pravice nastopa, namesto njega pa lahko po dveh minutah vstopi v igro drugi igralec. Če ekipa z igralcem manj dobi zadetek, lahko ekipa popolni svoje moštvo z manjkajočim igralcem še pred iztekom časa dveh minut.

Za vsak 4, 7, 9, 11, 13, 15,… rumeni karton igralec ne sme igrati ene tekme.

Druge disciplinske kazni – v primeru ponavljajočih se kršitev, izključitev (rdeči kartoni) ali hujših oblik nešportnega vedenja imata organizator in vodja tekmovanja pravico, da posameznika ali celotno ekipo izključita iz lige.

5. TOČKOVANJE IN VRSTNI RED

a) V skupinskem delu tekmovanja zmaga prinaša ekipi 3 točke, neodločen rezultat 1 točko, poraz 0 točk in neudeležba na tekmi negativne 3 točke. Hkrati se bo ves čas tekmovanja beležila gol razlika in število zadetkov posameznih igralcev.

b) Razvrstitev v skupinah se določa na osnovi osvojenih točk, več točk pomeni boljšo uvrstitev. Ekipe z enakim številom točk se razvrsti glede na rezultat v (1)medsebojnem srečanju, po številu (2)doseženih in prejetih golih v vseh medsebojnih tekmah ter po številu (3)doseženih in prejetih golih v skupnem seštevku. V primeru enakega števila točk in golov pa se izvede (4)žrebanje.

c) Ekipa, ki 2-krat (dvakrat) ne nastopi ali ki samovoljno zapusti igrišče pred koncem tekme, se izključi iz nadaljnjega tekmovanja. Doseženi rezultati na tekmah z izključeno ekipo se ne upoštevajo pri določitvi končnega vrstnega reda.

č) V skupinskem delu tekmovanja ima vsaka ekipa po dve možnost, da svojo tekmo zaradi lastnih razlogov odpove in tako prejme 0 namesto -3 točke na lestvici. Vsaka dodatna odpoved tekme (2, 3, 4, …) rezultira v negativnih 3 točkah. Vodja ekipe ima dolžnost vsako odpovedano tekmo javiti organizatorju do najkasneje 13. ure na dan tekme.

d) Razpored vseh tekem v skupinskem delu po urah bo znan v naprej, zato kakršne koli naknadne menjave terminov ne bodo možne. V kolikor se kapetani ekip med seboj soglasno dogovorijo o menjavi terminov bo vodstvo lige to upoštevalo.

6. KAZNI

a) Če igralec iz posamezne ekipe ne vrne opreme (markirka, žoga), se lahko ekipa izloči iz lige dokler se odtujenega predmeta ne vrne.

b) Disciplinske kazni bodo prilagojene za potrebe študentske lige.

7. RAZGLASITEV REZULTATOV

a) Razglasitev najboljših treh ekip študentske lige malega nogometa v študijskem letu 2026/2027 bo takoj po končani finalni tekmi (mesec marec oz. april 2027).
b) Zmagovalec je uradni prvak študentske lige v futsalu Univerzitetne športne zveze Maribor.
c) Prve tri ekipe prejmejo denarne nagrade zbrane iz skupnega števila zbranih prijavnin po naslednjem ključu:
   1. mesto: 50% nagradnega sklada
   2. mesto: 30% nagradnega sklada
   3. mesto: 20% nagradnega sklada
d) Najboljše tri ekipe prejmejo tudi pokale medalje in praktične nagrade.

8. POSEBNA DOLOČILA

a) Vsak tekmovalec nastopa na lastno odgovornost. Organizator ne prevzema nobene odgovornosti zaradi odtujitve in/ali uničenja osebne lastnine s strani tretjih oseb v času izvedbe tekmovanja. Prav tako organizator ne prevzema nobene odgovornosti zaradi morebitnih poškodb, ki bi nastale kot posledica igre.

b) Vodstvo študentske futsal lige opravlja funkcijo prvostopenjskega pritožbenega organa. Drugostopenjski pritožbeni organ sestavlja vodstvo študentske futsal lige, vodja sodnikov ter predstavnik UŠZM.

9. HIŠNI RED V DVORANI

a) Vstop v dvorano je dovoljen od 18.00 ure naprej oz. ko se zbere celotna ekipa.

b) Igralci morajo imeti ustrezno dvoransko športno obutev.

c) Gibanje v obutvi od zunaj je dovoljeno izključno po hodnikih.

d) Igralci in trenerji morajo zunanjo obutev pustiti v garderobah.

e) Vnos alkoholnih pijač na igralni prostor ter vstop oz. igranje vinjenim osebam je strogo prepovedan.

Pripravil: Žan Smodej, vodja tekmovanja
Organizator tekmovanja: UŠZM - Univerzitetna športna zveza Maribor, Zdrava zabava

Kontaktne informacije:
Vodja tekmovanja – Žan Smodej, 031 634 558, e-mail: zan@zdravazabava.com
Pisarna UŠZM – 02 234 21 40, info@zdravazabava.com